**缓存雪崩**是因为大面积的缓存失效，打崩了DB

**缓存击穿**是指一个Key非常热点，在不停的扛着大并发，大并发集中对这一个点进行访问，当这个Key在失效的瞬间，持续的大并发就穿破缓存，直接请求数据库，就像在一个完好无损的桶上凿开了一个洞

Redis 和 Memcached 有啥区别，为啥选择用Redis作为你们的缓存中间件？

**Redis** 支持复杂的数据结构：

**Redis** 相比 **Memcached** 来说，拥有更多的数据结构，能支持更丰富的数据操作。如果需要缓存能够支持更复杂的结构和操作， **Redis** 会是不错的选择。

memcached所有的值均是简单的字符串

**Redis** 原生支持集群模式：

在 redis3.x 版本中，便能支持 **Cluster** 模式，而 **Memcached** 没有原生的集群模式，需要依靠客户端来实现往集群中分片写入数据。

性能对比：

由于 **Redis** 只使用单核，而 **Memcached** 可以使用多核，所以平均每一个核上 **Redis**在存储小数据时比 **Memcached** 性能更高。而在 100k 以上的数据中，**Memcached** 性能要高于 **Redis**，虽然 **Redis** 最近也在存储大数据的性能上进行优化，但是比起**Remcached**，还是稍有逊色。